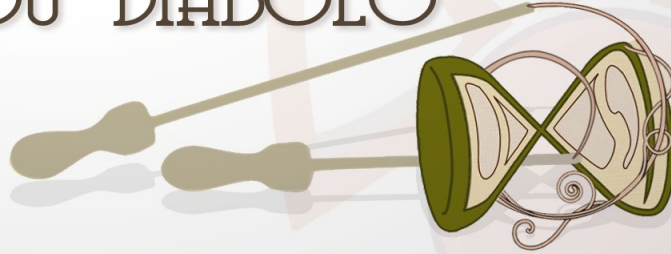


LE PETIT MUSÉE DU DIABOLO



www.museediabolo.fr

Le diabolo : diabolo game – diabolo tennis, 1906.



Article extrait du : *Patronage des jeunes filles*
-Règles complète du diabolo tennis

NEUVIÈME ANNÉE

N° 11

NOVEMBRE 1906

LE DIABOLO

DIABOLO-GAME . . . DIABOLO-TENNIS



Source : <http://gallica.bnf.fr/>



LE DIABOLO

DIABOLO-GAME . . . DIABOLO-TENNIS



Jeu d'adresse. Jeu d'agilité à deux ou quatre joueurs.

Ce jeu fort captivant, que nous annonçons en passé dans toute sa nouveauté sous le nom du Rocket-Ball, est en pleine vogue et très répandu.

A titre de souvenir, nous rappelons par les deux clichés ci-dessous la première et la dernière pose et nous prions nos abonnés de se reporter aux illustrations publiées dans cette Revue en décembre 1905 que nous tenons à raison de 0 fr. 80 le numéro, à la disposition de nos nouvelles lectrices qui voudraient avoir le mécanisme et la description du jeu.

Nous ajoutons la règle du jeu à deux joueurs; nos lectrices trouveront dans la notice, en achetant le jeu, la règle pour quatre personnes ou bien dans le Bulletin *le Patronage* (garçons) où elle sera publiée au numéro de décembre 1906 ou janvier 1907.) (0 fr. 80 le n°).

RÈGLE DU JEU A 2 JOUEURS

Le cours du jeu à deux est formé de deux carrés A et C de 10 mètres de côté et séparés par un rectangle B d'une longueur de 15 mètres et d'une largeur de 10 mètres. Ce rectangle remplace en quelque sorte le filet du jeu de tennis.

Les dimensions données, quoique réglementaires, peuvent être variées suivant les exigences de l'emplacement ou la force des joueurs, mais doivent toujours garder les mêmes proportions.



Les parties se jouent en 10, 20, 30, 40 ou 50 points.

Elles sont arbitrées par un juge qui prononce souverainement.

Les joueurs peuvent empiéter sur les limites qui leur sont prescrites.

1° Le sort désigne le joueur auquel incombe le service et le choix des côtés.

2° La balle de service ou toute autre balle en jeu doit retomber dans le carré opposé à celui d'où elle a été lancée.

3° A la première faute, le service tombe à la charge du joueur adverse.

4° On ne doit servir que si le joueur du camp opposé est prêt; il est considéré comme tel s'il a essayé de relever le service.

5° Chaque faute compte un point pour le camp adverse.

Il y a faute :

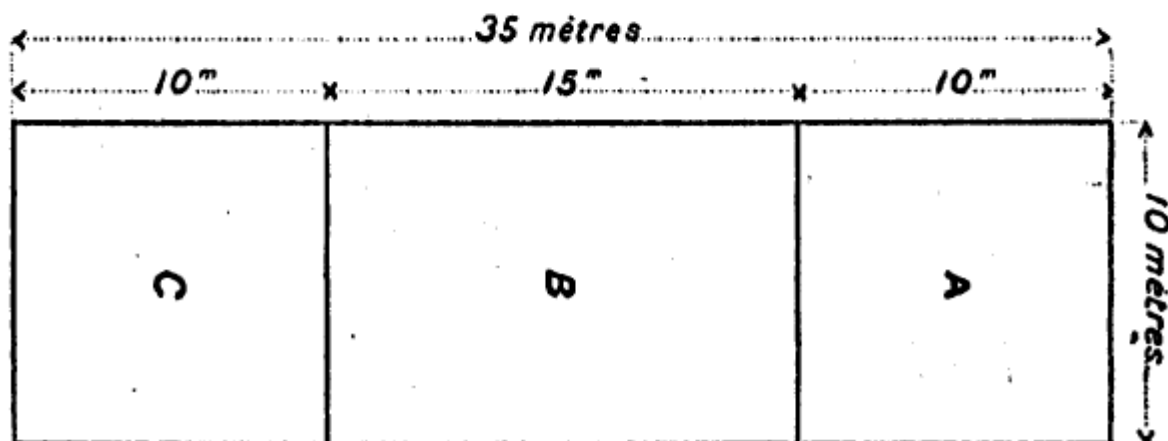
1° Lorsque le joueur chargé de relancer la balle de service ou tout autre, la laisse toucher terre, ou, l'ayant reçue sur sa corde, ne la renvoie pas à la volée;

2° Lorsque la balle tombe dans le camp d'où elle est partie, dans le rectangle B ou encore en dehors des limites du camp opposé;

3° Lorsqu'un des joueurs, en essayant de relever la balle en jeu, en est empêché par le fait qu'elle a touché, soit ses bâtons, soit des effets, soit une partie de son corps même si, après ce contact, la balle tombe à terre en dehors des limites de son camp.

Le coup est à refaire et ne compte pas si la balle de service ne tourne pas suffisamment vite pour conserver son équilibre. L'arbitre, comme en toute autre contestation, est seul juge en ce cas, et s'il se prononce pour l'annulation, le service est fait à nouveau par le même joueur.

Toute balle, tombant sur les lignes de limites du camp auquel elle était destinée, est considérée comme bonne.



Ajoutons que le diabolo se joue sur les terrains de tennis à deux ou quatre personnes avec les mêmes règles. Il faut observer cependant que la reprise se fait toujours à la volée et que le filet a une hauteur de 1^m,65.

Nota très important.

La reprise de la balle doit toujours être faite en la visant dans son axe avec la baguette droite.

Dans le jeu à deux ou quatre, les joueurs doivent se maintenir tous dans un plan perpendiculaire au plan passant par l'axe transversal de l'appareil (figure III). Au lieu de faire face comme au tennis, ils sont placés dans un même alignement regardant tous du même côté (figure IX).

Diabolo A garni de rondelles en caoutchouc : diamètre, 70^{mm}; longueur, 80^{mm}; poids, 100^{gr} environ.

Série A. — Numéro 1 (en boîte).

1 Diabolo A.

1 paire de baguettes.

1 corde de rechange.

Instruction : le tout 3 fr. 50.

Série A. — Numéro 2.

2 Diabolos A (en boîte).

2 paires de baguettes.

2 cordes de rechange.

Instruction : le tout 6 fr. 50.

Prix de détail : 1 diabolo, 3 fr. 50; 1 paire baguettes, 0 fr. 95; 1 corde rechange, 0 fr. 70.
